

## SCUOLA DI ALTURA

Offrono la molteplice possibilità di apprezzare i piaceri di una vacanza in mare, di compendiare e rendere efficaci le conoscenze raggiunte nei diversi moduli, di approfondire, alla luce degli eventi più vari, la materia della navigazione nel suo complesso, di concretizzare maggiori esperienze rassicurate dalla guida di istruttori esperti di mare, di conoscere, non da ultimo, i luoghi dalla prospettiva del mare.

Crociere scuola “full time” della durata di un week end o settimanali  
(costo variabile in funzione della durata da 300 ad 800 eur)

**Materie:** Ormeggi e disormeggi, terzaroli, ancoraggi, nozioni di carteggio, cenni di meteorologia, strumentazione di bordo, arte marinaresca.

**Finalità:** apprendimento delle tecniche di navigazione costiera e d’altura.

**Obiettivi:** disimpegno dei ruoli di bordo in qualità di componente attivo dell’equipaggio propedeutiche ad un possibile impegno in qualità di comandante.

**Finalità:** autonomia nella gestione della barca.

### **Week End dal venerdì alla domenica pomeriggio.**

Partenze dal porto di Bari con imbarcazioni a vela d’altura abilitate alla navigazione senza limiti e dotate di confort e idonea strumentazione.

### **Settimanali dal sabato al sabato.**

Raggiungimento della base di partenza, imbarco su imbarcazioni a vela d’altura abilitate alla navigazione senza limiti e dotate di confort e idonea strumentazione, escursioni.

### **attività:**

- verifica condizioni meteo e previsioni:
  1. la lettura delle carte del tempo, la previsione
  2. osservazione visiva dei fenomeni
  3. interpretazione degli strumenti meteo
- pianificazione della crociera e rifornimenti;
- verifica scafo vele ed attrezzature, funzionamento degli impianti;
- tracciamento delle rotte;
- pianificazione disormeggio;
- arte marinaresca
- navigazione costiera con rilevamenti e punti nave;
- ormeggi e/o ancoraggi
- pernottamento a bordo
- rientro con esercitazioni marinare
- ormeggio

### **esercitazioni tematiche:**

1. le vele
  - a. andature e manovre
  - b. regolazioni
  - c. i terzaroli
  - d. l'avvolgifiocco
2. il motore
  - a. parti componenti,
  - b. manutenzione,
  - c. manovre a motore;
  - d. simulazione di piccole avarie e del modo di fronteggiarle
  - e. manovre di ormeggio e disormeggio;
  - f. manovre di ancoraggio;
  - g. controllo dei consumi
3. gli impianti
  - a. idrico e di smaltimento
  - b. elettrico con utenze e sistemi di protezione
  - c. funzionamento e protezione dell'impianto gas
  - d. funzionamento della radio VHF
4. la rotta
  - a. scelta e lettura delle carte nautiche
  - b. tracciamento delle rotte
  - c. determinazione dei punti nave
  - d. verifica con l'ausilio di strumenti radioelettrici
  - e. simulazione "uomo in mare"
5. arte marinaresca
  - a. i nodi
  - b. ancore ed ancoraggi
  - c. il tonneggio